

JOCS DE TAULA A L'ANTIC POBLE DE SANT PERE

Introducció:

Els jocs de taula permeten interactuar entre la gent, compartir, parlar, practicar estratègies, evidenciar habilitats i diferents maneres d'actuar. Els jocs de taula tenen efectes positius entre les persones que els practiquen, eviten l'aïllament i potencien la interacció entre persones, compartint sentiments i sensacions. Fomenten la memorització i l'atenció, així com la planificació, l'organització, l'agilitat mental i la imaginació.

Objectius:

- Compartir moments i vivències amb el veïnat
- Potenciar la relació entre els veïns i veïnes.
- Aprendre jocs de taula diferents
- Desenvolupar capacitats i habilitats (estratègia, memòria, cooperació, acceptació de la frustració, lògica,
- Interaccionar entre gent diversa
- Potenciar els jocs de taula entre persones de diferents edats.
- Potenciar les relacions i col·laboracions entre el Casal de Sant Pere i l'Associació de Veïns de l'Antic Poble de Sant Pere

Proposta d'activitat:

Entre persones interessades establirem trobades quinzenals per a ensenyar jocs i jugar-hi. S'organitzarà conjuntament entre l'Associació de Veïns i el Casal de Sant Pere. Es farà alternativament a les dependències de les dues entitats. Es publicitarà i es donarà a conèixer al barri i a les dues entitats.

Requeriments:

- Espai per jugar amb taules i cadires, a l'AA.VV i al Casal de Sant Pere
- Espai per a guardar els jocs
- Un parell de persones responsables dels jocs i de les sessions
- Difondre la iniciativa entre el veïnat i les persones usuàries del Casal
- Jocs: Catan, Carcassonne, L'Illa Prohibida, Ricochet, Dixit i Rummikub

Pressupost

- 2 CATAN: 40€ + 2 expansió per jugar 6 persones 23€ = 126€
- 2 CARCASSONNE: 25€ + 2 expansions 18€ = 86€
- 2 L' ILLA PROHIBIDA: 25€ = 50€
- RICOCHET: 30€
- 2 AVENTUREROS AL TREN: 40€ = 80€
- DIXIT : 34€ + 20€ Expansió +84 cartes = 54€
- 2 RUMMIKUB: 40€ = 80€
- **TOTAL: 496€**

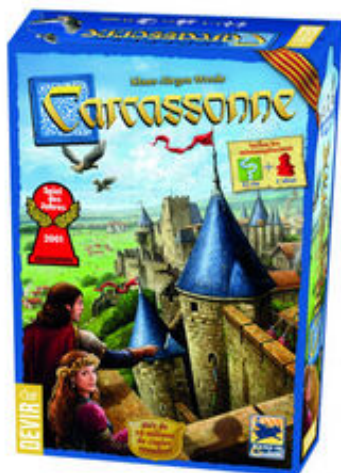
CATAN



Diuen que és el joc més exitós del segle XXI. El joc, publicat fa més de 10 anys, consisteix a explorar una illa sense colonitzar, l'illa de Catan rica en recursos naturals. Es tracta d'un joc de negociació i col·laboració. S'han de construir pobles, camins i establir rutes comercials. Barreja estratègia, astúcia i capacitat per negociar on els jugadors han de colonitzar una illa. És un joc de taula multi jugador que té per tauler un mapa compost per hexàgons que representen recursos (rius, mars, illes, continents...) El tauler doncs és diferent a cada partida.

Jugadors: de 3 a 4 (6 amb extensió) **Temps:** 75 min.

CARCASSONNE



Carcassonne és un joc ràpid on la dinàmica del joc fa que cada partida sigui diferent. Carcassonne és la ciutat emmurallada més famosa de França, i està envoltada de rius, camins, monestirs, castells i altres ciutats. Els jugadors han de construir la ciutat col·locant les fitxes de manera estratègica per aconseguir més punts que els seus adversaris.

Jugadors: de 2 a 5 **Durada:** uns 35 min

L'ILLA PROHIBIDA



És un joc cooperatiu en el qual els jugadors prenen el paper d'aventurers en la cerca de quatre tresors, però en posar un peu a l'illa, aquesta comença a enfonsar-se. En una carrera contrarellotge, on es posen a prova l'agilitat mental i la capacitat resolutiva, els jugadors hauran d'unir esforços i usar les habilitats dels personatges per a trobar els quatre tresors i sortir de l'illa abans que s'enfonsi del tot.

Jugadors: de 2 a 4 **Durada:** uns 30 minuts

RICOCHET ROBOTS



Ricochet Robots és un joc de memòria espacial. L'objectiu és trobar la fitxa de l'objectiu amb el menor nombre de moviments possibles. Els robots es mouen en horitzontal o vertical però no tenen frens a no ser que hi hagi un obstacle o un altre robot que ajudi a rebotar i arribar amb menys moviments que la resta fins a la fitxa de l'objectiu.

Jugadors: d'1 a 15 **Temps:** uns 30 minuts

AVENTUREROS AL TREN



És un joc d'estratègia on cada jugador ha d'aconseguir la ruta de ferrocarril més llarga connectant les ciutats de les seves cartes. A cada torn es reclama una carta de sort, es col·loca una via de tren a la ruta escollida o bé es canvia una carta de destinació, intentant que els adversaris no completin les seves rutes. Es guanyen punts pel nombre i longitud de les rutes o per missions aconseguides quan s'acaben totes les vies de tren.

Jugadors: de 2 a 5 **Temps:** entre 30 / 60 minuts

DIXIT



Cada jugador, inspirant-se en una carta amb imatges surrealistes, ha de donar una pista que permeti identificar-la, però no massa fàcilment. Potencia la imaginació i la comunicació.

Jugadors: de 3 a 12 **Temps:** uns 30

RUMMIKUB



El Rummikub adapta les regles del tradicional joc de cartes del *remigi*, que consisteix en combinar els números formant tríos i escales amb la finalitat de ser el primer jugador que es quedi sense fitxes. Cada fitxa té una xifra de l'1 al 13 i un dels 4 colors del joc.

Jugadors: de 2 a 6 **Temps:** uns 45 minuts